Cette aide de jeu est aux dimensions de la boîte, à vos cutters! (désélectionnez « ajuster » dans la boîte de dialogue d'impression d'Acrobat Reader pour conserver les dimensions exactes)



> Peut-on accoler des moutons bleus à des moutons d'une autre couleur ?

Non. Un pré ne peut être constitué que de moutons de même couleur.

> Peut-on dévoiler sa couleur ou abandonner en dehors de son tour de jeu ? Oui.

> Quand faut-il comptabiliser les points?

Les points d'un joueur ne sont comptés que quand la partie est terminée. Ce n'est qu'à ce moment qu'on retient le nombre de moutons dans l'enclos le plus grand + le bonus d'abandon.



> Quand une forêt contient un chasseur, une autre un loup, et qu'elles sont reliées par un pion forêt (cf illustration), que se passe-t-il?

Le chasseur ne tue pas le loup; le loup reste donc actif et annule tous les prés voisins de la forêt jusqu'à ce qu'un chasseur lui soit posé dessus. En revanche, il est alors interdit de poser un autre loup dans cette nouvelle grande forêt, puisqu'il y a déjà un chasseur, comme le dit la règle.

> Après avoir posé un loup ou un chasseur en dehors de son tour, peut-on immédiatement tirer les pions supplémentaires ?



Oui, autant que de pions en contact avec le pion loup ou chasseur posé (de 1 à 4). Par exemple, en posant un chasseur sur un loup déjà entouré de quatre pions fôret, le joueur tire immédiatement quatre pions supplémentaires du sac.

> Que se passe-t-il quand on dévoile sa couleur à son tour de jeu ? Cela permet d'enchaîner trois coups :

1- le joueur joue son coup normal (et tire le ou les pions supplémentaires) 2- il dévoile sa couleur et pose son pion berger, puis tire le ou les pions supplémentaires de ce coup. 3- il a le droit de rejouer gratuitement une seule fois.

> Les « trous » dans le paysage, c'est-à-dire des espaces vides entourés de quatre pions, sont-ils autorisés ?

Oui. De plus, un pré avec un « trou » dedans n'est pas considéré comme clos.

> Doit-on dévoiler sa couleur et abandonner en même temps ? Non, pas forcément.

Précisions apportées par l'auteur en réponse à nos questions. La Guerre des Moutons est un jeu de Philippe des Pallières édité par Asmodée - Illustrations de François Bruel (merci!)

Cette aide de jeu © 2002 Pierre-Nicolas Lapointe - http://laguerredesmoutons.free.fr

